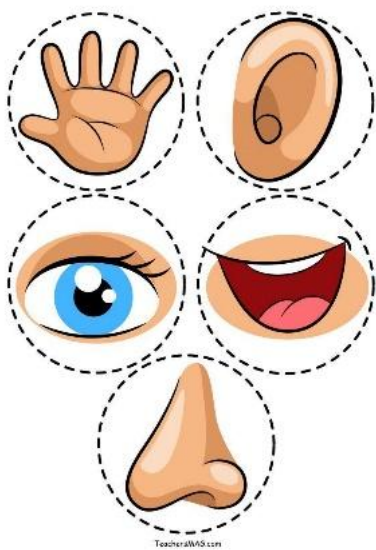


Путешествие малышей группы «Непосед» в город органов чувств



Сегодня дети младшей группы «Непоседы» совершили увлекательное «Путешествие в город органов чувств». А пригласил их отправиться в это путешествие воздушный шарик, который неожиданно залетел утром в группу к ребятам.

Поздоровавшись, воздушный шарик спросил у ребят, знают ли они, что такое органы чувств и где они живут. Ребята честно ответили, что не знают. И тогда шарик позвал их в путешествие, чтобы познакомиться с ними. Ребята согласились.

Каково же было их удивление, когда они узнали, что

оказываются органы чувств – это нос, глаза, уши, рот. Органы чувств есть у каждого из них. И они очень важны в жизни каждого человека.

На протяжении всего путешествия по городу чувств малыши с помощью воздушного шарика перелетали от домика к домику, где жили нос, глаза, уши, рот, познакомились с ними, беседовали каждым из них, играли в увлекательные игры: «Узнай по запаху», «Что лишнее?», «Найди и передай», «Узнай по звуку». А органы чувств научили ребят выполнять свои любимые упражнения.

Нос – дыхательное упражнение «Надуваем быстро шарик». Рот – артикуляционные упражнения - «Лошадка» и «Ворота». Глаза – «Веселые качели».



А воздушный шарик пригласил всех на музыкальную игру «Наше тело», в ходе которой с помощью веселой песенки ребята еще раз услышали о важности носа, глаза, ушей, рта - всех органов чувств для человека.

Время пролетело быстро. И ребятам надо было возвращаться в свою группу. Воздушный шарик быстро домчал ребят. Путешествие очень понравилось детям, они узнали много нового и интересного для себя, о чем потом увлеченно рассказывали родителям: где они побывали, что там

увидели и узнали об органах чувств.



Вот так в игровой форме мы, воспитатели, знакомим наших детей с понятием «органы чувств», учим различать и называть их, формируем у малышей начальные представления о роли органов чувств для организма человека, как их беречь и ухаживать за ними.

Информацию подготовила: Караханян К.Г., воспитатель группы «Непоседы»