

Большая перемена

26 марта в подготовительных группах «Гномик» и «Ромашка» прошла «Большая перемена» по теме «От детской мечты к будущей профессии» в форме квест-игры.

Цель деятельности: расширение представлений о профессиях, их значимости в жизни общества, повышение интереса к профессиям.

Дети и родители отправились в путешествие в «Страну профессий». На их пути встретились разные испытания, так как квест - приключенческая командная игра, в которой, выполнив одно задание, участники получают подсказку к выполнению следующего задания. Путешествие к определенной цели шло через преодоление трудностей. Участники учились договариваться друг с другом, распределять обязанности, действовать вместе.

Так в группе «Гномик» воспитатель Лошкина Тамара Геннадьевна и участники квест-игры осознали важность творческих профессий: поэта, музыканта и режиссера. Они по предметам из сюрпризной коробочки определяли вид профессии, провели поисковую деятельность по заданиям, двигались по станциям согласно карте.

На первой станции участники стали поэтами, они рифмовали строки стихотворения, затем выразительно его читали.

На следующей станции - подбирали к стихотворению музыку. Они применили прием развития выразительности и эмоциональности речи — мелодекламацию. Мелодекламация объединила в себе музыкальное искусство и художественное слово, то есть слияние звука и слова с соблюдением смысловых пауз, темпа, ритма и интонации.

На третьем этапе к мелодекламации участники подобрали видеоклип и попробовали



себя в роли режиссеров. Творческая работа была представлена каждой командой на бис.

В группе «Ромашка» воспитатель Потапова Ольга Геннадьевна и участники квест-игры расширили представления о важности следующих профессий: кондитера, инспектора ГИБДД, ветеринара.



Они доставали из волшебного мешочка сюрприз с цифровым кодом, разгадав который узнали названия профессии. Затем по карте шли от станции к станции, пополняя багаж знаний о профессиях, их значимости в жизни общества.

Творческий поиск предметов, атрибутов, принадлежащих данной профессии вызвал повышение интереса.



Закончилась квест-игра получением продукта: кондитеры сделали объемный торт из бумаги, инспекторы ГИБДД - дорожные знаки, ветеринары оказали первую помощь животным.

Родители стали активными участниками образовательного процесса, самостоятельно освоили новые знания с детьми, тем самым повысили интерес к профессиям.

Квест как уникальная игровая технология, позволила за короткое время ненавязчиво вовлечь детей и родителей в разнообразные виды деятельности, активизировать познавательные и мыслительные процессы участников, отработать на практике их умения. От участия в «Большой перемене» все получили позитивные эмоции!

Информацию подготовила: Наumenко Н.Д.